

応用・発展部門 質問まとめ

① ご当地キャラを運搬する自動制御のロボットについて

起動スイッチはメインロボットで入れるとして、レゴ（マインドストーム）を使用してもいいでしょうか？
授業でレゴマインドストームを使用しているので、できればこれを使いたいと生徒から申し出がありました。

→レゴマインドストームは使用可能とする。

② ボールを拾って飛ばすロボットは2台製作してもよいとなっていますが、1台は動かない（タイヤなどが無い）スタート地点に置くタイプのロボットでいいですか？

→メインロボ2台の構成・機能については、メインロボの規格内であれば、自由に設定可能なので、1台は移動できないものでもかまいません。

③ ボールで防護壁3枚（木片）を倒しますが、木片がご当地キャラの自動制御ロボットの通路を塞ぐように倒れることがあります。その際、倒れた防御壁（木片）を審判が取り除いてもいいでしょうか？ 倒れたままではロボットとロボットが接触し、ロボットがプログラム通り動作しないことが考えられます。

→倒れた炎ブロックは、メインロボか運搬ロボで持ち上げや移動を行うこと、とルールで明記しているので、審判が取り除くことはしません。

④ 応用部門で使用するメインロボットについて、応用部門のルールのロボットの規格には記載がないがトランジスタ（SEGなど）を用いた増幅回路、スイッチングを組みこんでも良いか

→FETでのスイッチング回路使用についてですが、おそらく、ロボット本体に電池を積んで、FET制御して、既存のリモコンからのワイヤーのロスをなくしたいことと思いますが、特に問題なしと判断できますので、使用可です。

⑤ 自コート of 枠の外側や枠の上の部分にロボットの一部分が接触した場合（コース外の床面ではなく枠の外側）どのように判断しますでしょうか。ファール？問題なし？

→枠の上や外側に触れる分には問題なし、と考えます。コート内どのエリアも、コート外でも、基本的に床面で判断しますが、枠の上や側面はフリーで良いと考えるといいと思います。

⑥ 応用部門の搬送フェーズにおいて、運搬ロボが自力でキャラを運送できればボーナスポイントとなっていたが、運搬ロボがキャラをのせる際に、メインロボがキャラの後ろで、これ以上後ろにさがらないように支えをするのは、ボーナスとして認められるか。メインロボから直接キャラに触れに行くのではなく、キャラの後ろにアームを置いておいて、運搬ロボにのせる動作の際に、触ってしまうのはボーナスとして認められるか。

→メインロボがキャラを支えている時点で運搬ロボのみの動作によるものとは解されないため、ボーナスポイントは認められません。

- ⑦ 同じく応用部門の運送フェーズにおいて、運搬中に不具合が生じ、「リトライ」をコールした場合、「救出エリアの任意の位置に戻し…」とあるが、これを、キャラをもとの位置に戻し、運搬ロボをスタートエリアまで戻すことは可能か。

→より元に戻る行為なのでOKとします。(ルールへの明記は必要でしょうか?)

- ⑧ 「エリアに入った。」という判断は、テープ上も含まれるか。

→テープ上はエリア内です。