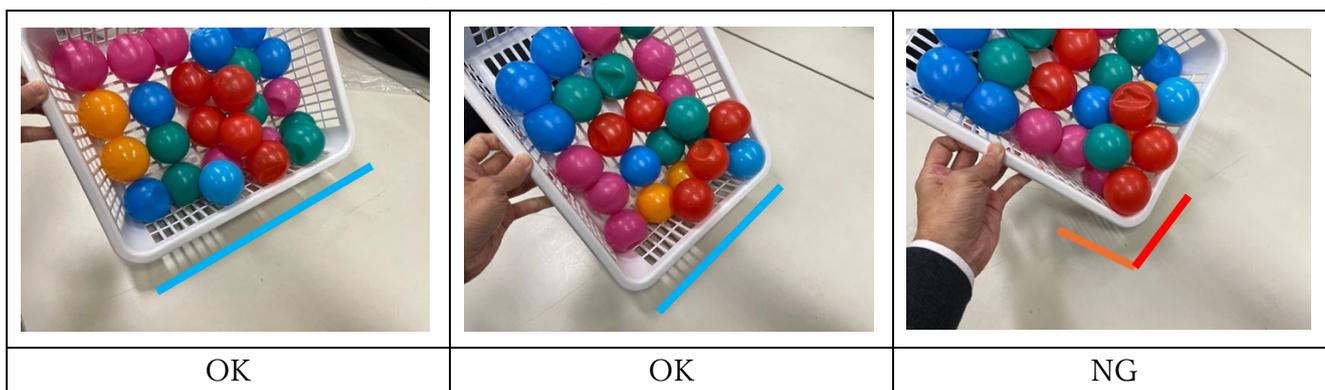


全国中学生創造アイデアロボットコンテスト

【基礎部門】 競技確認事項

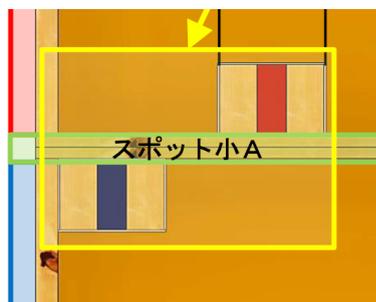
1 アイテムの転がし方

カゴの辺を床面に並行にする。一回でまく。縁をつけながら小刻みにスライドさせながらは NG

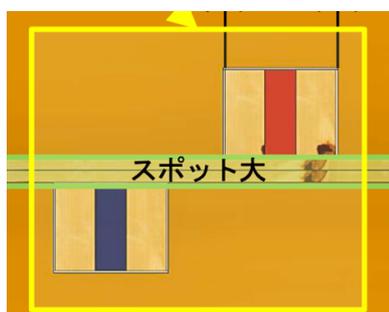


2 スポットの積み方について

(1) スポットエリア上にあるものについては得点とします。



(2) 共有エリアについて



スポットにあるボールに触れているので得点

3 スポット上でアイテムに触れた状態でのピットイン

支援物資アイテムをスポットに置く際、ロボットから完全に離れたら有効（得点）となる。したがって、支援物資アイテムを置こうとしている際にスポット上で支援物資アイテムに触れた状態でピットインの申請があった場合は、触れている支援物資アイテムも含め無効となり、支援物資アイテムは生徒が中央付近に戻す。

ただし、すでに置いたあった支援物資アイテムにロボットが触れた場合は、ロボットのみをルールに従いスタートエリアに戻す。

4 障害物アイテムを取り込んだ際のピットインを認める。

障害物アイテムを相手コートに送り込んだ時点で失格となる禁止事項であるため、ピットインを認める。

5 【全国大会決勝トーナメント特別ルール】

25個全ての支援物資アイテムがスポットに乗った状態で試合が終了し、勝敗がつかない場合、ロボットをスタートエリア内に戻し、再度、中央スポットに乗っている支援物資アイテムを生徒がコート内に転がして、サドンデスを行う。

※ ボールの転がし方はスタート時と同じとする。

以上