２０２４　創造アイデアロボットコンテスト　試合記録用紙

「Let`s collect, carry, and load!」

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 基礎　　コート | 予選 ・ 決勝 | 第　　試合 |
| 赤 | 都県名 | 青 | 都県名 |
| チーム名 |  | 　　　 | チーム名 |  |  |
|  |
| チェック欄 | 内容項目 | 対処 | チェック欄 |
|  | 1. セッティング時のファール(障害物アイテムを故意に動かす)
 | ピットイン扱い保持していたｱｲﾃﾑはコート中央に戻す。審判のｺｰﾙで再スタート |  |
|  | 1. フライング
 |  |
|  | 1. 故意に相手ロボット・保持ｱｲﾃﾑの接触があった
 |  |
|  | 1. 故意に障害物ｱｲﾃﾑを利用し支援物資ｱｲﾃﾑを回収する行為
 |  |
|  | 1. 障害物ｱｲﾃﾑをコート外に出した
 |  |
|  | 1. 相手スポット上の支援物資ｱｲﾃﾑに触れる
 |  |
|  | 1. ロボコン精神に反する言動
 |  |
|  | 1. 各種禁止行為については即失格となる（得点は0点扱いとする）
 |  |

☆ファール　※ファールが無い場合は，斜線を入れる

|  |
| --- |
| 勝敗の決定 |
| **赤** |  | **青** |
| 　　　　　点 |  | スポット小　Ａ　得点 |  | 　　　　点 |
| 　　　　　点 |  | 中央スポット大　得点 |  | 　　　　点 |
| 　　　　　点 |  | スポット小　Ｂ　得点 |  | 　　　　点 |
| 　　　　　点 |  | ス ポ ッ ト 獲得点 |  | 　　　　点 |
| 　　　　　　　　点 | 合計得点 | 　　　　　　　点 |

|  |
| --- |
| 同点の場合 |
| 個 | 1. 支援物資アイテム総数
 | 個 |
| 　　箇所 | 1. スポット獲得数
 | 箇所 |
|  | 1. 中央スポットを獲得しているか
 |  |
| 回 | 1. ファールの数（少ないほうが勝ち）
 | 個 |
|  | 1. ３０秒の延長戦（ｱｲﾃﾑを先に中央スポットに乗せた方が勝ち）
 |  |
|  | 1. ジャンケンで勝った方が勝ち
 |  |

確認サイン　赤チーム　　　　　　　　青チーム　　　　　　　 審判