２０２4　創造アイデアロボットコンテスト　試合記録用紙

「メッセージタワー２」

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 応用　　コート | | | 予選 ・ 決勝 | | | 第　　試合 | | | | |
| 赤 | | | | | 青 | | | | | |
| チーム名 |  | | | 都県名 | チーム名 | |  | | | 都県名 |
| ☆ファール　※ファールが無い場合は，斜線を入れる。 | | | | | | | | | | |
| チェック欄 | | 内容項目 | | | | | | 対処 | チェック欄 | |
|  | | 1. 競技開始時のフライング | | | | | | スタート位置から規定サイズに直し  再スタート |  | |
|  | | 1. 審判の許可なしの再スタート | | | | | |  | |
|  | | 1. スタート後やピットイン後に、競技コート内のロボットやアイテムに許可なく触れる | | | | | |  | |
|  | | 1. ロボットやアイテムをリモコンのコードを用いて動かす | | | | | |  | |
|  | | 1. 相手ロボットに触れた | | | | | |  | |
|  | | 1. 相手エリアまたは競技コート外に接地した | | | | | |  | |
|  | | 1. その他のファール（不正ピットイン等） | | | | | |  | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | 1. ファール３回 | 失格 |  |
|  | 1. 車検通過後にロボットを大幅に改造し，「ロボットの規格」に違反した |  |
|  | 1. 故意の競技コート破損等，ロボコン精神に反する行為があった |  |
|  | 1. 審判の注意や指示に従わない |  |
|  | 1. その他のテクニカルファール |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 高さが同等に見られるとき | | | | |
| 勝敗 | 高さ（ｃｍ） | 内容項目 | 高さ（ｃｍ） | 勝敗 |
|  |  | １番高いタワーの高さ |  |  |
|  | ２番目に高いタワーの高さ |  |
|  | ３番目に高いタワーの高さ |  |

※勝ったチームがわかるようにチーム名を大きな○で囲む。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 同点優先順序 | | |
|  | 1. メッセージアイテムが載っている |  |
| 個 | 1. 建設予定エリアに運んだ資材アイテム数が多いチーム | 個 |
| 個 | 1. ロボットが保持している個数が多い | 個 |
|  | 1. Vゴール方式の３０秒延長戦　２段以上のタワーを先に作ったほうが勝ち |  |
|  | 1. チーム代表者による抽選 |  |

確認サイン　赤チーム　　　　　　　　　青チーム　　　　　　　　審判