２０２4　創造アイデアロボットコンテスト　試合記録用紙

「メッセージタワー２」

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 応用　　コート | 予選 ・ 決勝 | 第　　試合 |
| 赤 | 青 |
| チーム名 |  | 都県名　　　　 | チーム名 |  | 都県名　　　　 |
| ☆ファール　※ファールが無い場合は，斜線を入れる。 |
| チェック欄 | 内容項目 | 対処 | チェック欄 |
|  | 1. 競技開始時のフライング
 | スタート位置から規定サイズに直し再スタート |  |
|  | 1. 審判の許可なしの再スタート
 |  |
|  | 1. スタート後やピットイン後に、競技コート内のロボットやアイテムに許可なく触れる
 |  |
|  | 1. ロボットやアイテムをリモコンのコードを用いて動かす
 |  |
|  | 1. 相手ロボットに触れた
 |  |
|  | 1. 相手エリアまたは競技コート外に接地した
 |  |
|  | 1. その他のファール（不正ピットイン等）
 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | 1. ファール３回
 | 失格 |  |
|  | 1. 車検通過後にロボットを大幅に改造し，「ロボットの規格」に違反した
 |  |
|  | 1. 故意の競技コート破損等，ロボコン精神に反する行為があった
 |  |
|  | 1. 審判の注意や指示に従わない
 |  |
|  | 1. その他のテクニカルファール
 |  |

|  |
| --- |
| 高さが同等に見られるとき |
| 勝敗 | 高さ（ｃｍ） | 内容項目 | 高さ（ｃｍ） | 勝敗 |
|  |  | １番高いタワーの高さ |  |  |
|  | ２番目に高いタワーの高さ |  |
|  | ３番目に高いタワーの高さ |  |

※勝ったチームがわかるようにチーム名を大きな○で囲む。

|  |
| --- |
| 同点優先順序 |
|  | 1. メッセージアイテムが載っている
 |  |
| 個 | 1. 建設予定エリアに運んだ資材アイテム数が多いチーム
 | 個 |
| 個 | 1. ロボットが保持している個数が多い
 | 個 |
|  | 1. Vゴール方式の３０秒延長戦　２段以上のタワーを先に作ったほうが勝ち
 |  |
|  | 1. チーム代表者による抽選
 |  |

確認サイン　赤チーム　　　　　　　　　青チーム　　　　　　　　審判