

# 応用部門に関する質問まとめ

## 質問1

ビックリどっきりメカ

ビックリどっきりメカは、終了時にアイテムに触れていてもよいのか？減点にならないのか？

## 回答1

「ロボットは、競技終了時アイテムに触れていてはいけない」ので、メインロボット・ビックリドッキリメカ共に適用されます。分かりにくいので追記させていただきます！

得点というかゴールとして認められないので得点計算から除外されます。減点にはなりません。最後までゴールを狙って欲しいので、ファールにはしません。

## 質問2

ビックリどっきりメカエリアはルールブックからみるとアイテムを差し込む棒の中央まで色が塗られているが、そのように理解するのか？または、ビックリどっきりメカの乗っている板の上のみとするのか。

## 回答2

ルールブックで塗っているところまでビックリドッキリメカエリアです。

ここは、ビックリドッキリメカがゴールを狙うためのスペースとなり、メインロボットがここに侵入することは基本的には必要ない場所なので、ビックリドッキリメカに優先権を与えるということになります。

## 質問3

アイテムについて

残ったアイテムの設置は、コートに壁に付けておくとして書いてあるが、縦で置いてもよいのか。向きは関係ないのか。

## 回答3

そのとおりです。寝かせようがどうしようが構いません。アイテムが自陣エリア(MDF)と後ろの2×4材(側面)に触れていればよいことになります。

これは図入りで追記したほうがいいですか？

## 質問4

ロボットについて

スタート時、アイテムをロボットに搭載した状態で600mmを越えないようにしないとイケないのか、アイテムを搭載した時、600mmを越えてもよいのか。

## 回答4

車検はアイテムを載せていない状態で行いますので、

載せたアイテムはロボットの大きさには含まれませんから、超えても構いません。

#### 質問5

どつきりメカの使用するアイテムはマシンが保持した状態でスタートか？台に触れていてもよいか？

#### 回答5

スタート時、メインロボットに搭載したアイテムはスタートエリアからはみ出しているもよい。  
ビックリドッキリメカに搭載したアイテムは、ビックリドッキリメカスタートエリアからはみ出してはいけない。  
また、ビックリドッキリメカスタートエリアに接地しているもよい。  
ビックリドッキリメカ用アイテムもセッティング時に搭載してください。

#### 質問6

どつきりメカの使用するアイテムはマシンが保持した状態でスタートか？台に触れていてもよいか？

#### 回答6

スタート時、メインロボットに搭載したアイテムはスタートエリアからはみ出しているもよい。  
ビックリドッキリメカに搭載したアイテムは、ビックリドッキリメカスタートエリアからはみ出してはいけない。  
また、ビックリドッキリメカスタートエリアに接地しているもよい。ビックリドッキリメカ用アイテムもセッティング時に搭載してください。

#### 質問7

【ゴールのうち、長さ600の2×4材に差し込む丸棒についてです】

セッティングタイムでの準備はどのように規定しますか？

・誰が、どのように差し込むか？

⇒自チームが、好きなように挿して良い。(あるいは挿さなくても良い?)

⇒審判が、丸棒中心が隠れるように挿し、ヒートンの向きはそれぞれのチームが変えてよいか？

#### 回答7

丸棒はセッティング時に、自チームビックリドッキリメカエリアの下の丸棒用パイプに、ヒートンが自陣エリア側にくるようにチームのメンバーがさす。差し込む長さやヒートンの向きについてはチームの自由とするが、差し込まないという選択肢はない。

#### 質問8

【ゴールのうち、長さ600の2×4材に差し込む丸棒についてです】

相手チームが触れたり、抜いたりしても良いか？

- ・相手チームが丸棒を押し込んだり、逆に引き込んだりして相手の作業を邪魔する。
- ・相手チームが棒状のもので押し込んで抜いたり、相手コートの空中部分に侵入してヒートンをつかんで抜いたりしても良いか。

#### 回答8

競技開始後は、丸棒はどちらのチームの棒という区別はなくなる。よって、どちらの丸棒に触れても構わない。また、引き抜くだけでなく押し出すことも可能である。

ただし、相手ロボットが丸棒の前にいる状態で、こちらが丸棒を押し出し、それが相手メインロボットに当たった場合、相手ロボットに対する攻撃とみなしてファールとする。

丸棒を押し出す行為が先に行われているところに相手メインロボットが当たりに来た場合は、ファールとせずに試合を続行する。

空中であれば相手コートに侵入可能なので、相手コート側に丸棒を引き抜くことも可能であるが、相手ロボットに接触した時点でファールとなる。その場合、丸棒は接触した時点の状態に審判が戻す。

#### 質問9

2個のアイテムを最初に搭載する」とあるが、1つしか搭載できないロボットの場合の対応の仕方。

練習会ではスタートエリアに置いておき、再度戻って搭載した。それでよいか。

#### 回答9

「2個のアイテムを搭載する」ので、2つとも搭載するのが前提です。

#### 質問10

最初に搭載するアイテムを落下させた場合、リスタートにして手で搭載しても良いか。

#### 回答10

- ・セッティングで必ず2個のメインロボットに搭載。
- ・スタートエリアから遠い方の3本のゴールのいずれかにアイテムを2個さした後でなければ、スタートエリアから近い方のゴールにアイテムをさしに行くことはできない。ただし、その2個のアイテムは最初に搭載したアイテムでも自陣エリアにセットしたアイテムでもよい。よって、最初に搭載したアイテムが落下した場合、競技はそのまま続行する。

#### 質問11

筒の取り出し作業は可能か。また抜いた場合はマシンが保持してもよいか。

#### 回答11

筒の取り出しの意味がわかりませんが、相手がさしたアイテムは引き抜いてはいけません。

## 質問12

応用部門で、「メインロボットは空中であれば相手コートに侵入してもよいが、相手ロボットに触れたらファール」としております。

これは、相手のロボットの邪魔をしないという趣旨であることはご理解いただけると思うのですが、ひょっとすると「相手がゴールしているところにこちらが当たりに行けば相手のファールになって得点を妨害できる」という解釈をする人が出てくるかもしれません。

アイテムの形状上、つかんだ先っちょが相手コートに出るロボットは多いと思われます。

長年ロボコンに参加いただいている方々はそのような作戦はとらないように指導いただいているとは思いますが、そうではない方がいらっしやると困るので、次のように追記します。

## 回答12

- ・メインロボットは、自陣エリア内のみ移動できる。また、空中であれば中央よりも相手エリアに進入しても構わない。そのとき、相手ロボットに触れた場合はファールとし、チームのメンバーがスタートエリアにロボットを戻す。その際の扱いは、ピットイン時と同様とする。

- ・ゴールしようとしている相手のロボットへの妨害行為は禁止する(ブロックする・接触する等)。よって、先にゴールしようとしている相手ロボットに触れることはできない。瞬間的な接触は審判からの注意とするが、度重なる場合はファールとする。さらに、前述の相手コートに侵入した時の接触については、侵入しているがゴールしようとしている相手ロボットに対してこちらが接触した場合、相手のファールではなく、こちらの注意またはファールとなる。