

応用部門に関する質問まとめ

質問1

ビックリどっきりメカ

ビックリどっきりメカは、終了時にアイテムに触れていてもよいのか？減点にならないのか？

回答1

「ロボットは、競技終了時アイテムに触れてはいけない」ので、メインロボット・ビックリドッキリメカ共に適用されます。分かりにくいので追記させていただきます！

得点というかゴールとして認められないので得点計算から除外されます。減点にはなりません。最後までゴールを狙って欲しいので、ファールにはしません。

質問2

ビックリどっきりメカエリアはルールブックからみるとアイテムを差し込む棒の中央まで色が塗られているが、そのように理解するのか？または、ビックリどっきりメカの乗っている板の上のみとするのか。

回答2

ルールブックで塗っているところまでビックリドッキリメカエリアです。

ここは、ビックリドッキリメカがゴールを狙うためのスペースとなり、メインロボットがここに侵入することは基本的には必要ない場所なので、ビックリドッキリメカに優先権を与えるということになります。

質問3

アイテムについて

残ったアイテムの設置は、コートに壁に付けておくとして書いてあるが、縦で置いてもよいのか。向きは関係ないのか。

回答3

そのとおりです。寝かせようがどうしようが構いません。アイテムが自陣エリア(MDF)と後ろの2×4材(側面)に触れていればよいことになります。

これは図入りで追記したほうがいいですか？

質問4

ロボットについて

スタート時、アイテムをロボットに搭載した状態で600mmを越えないようにしないとイケないのか、アイテムを搭載した時、600mmを越えてもよいのか。

回答4

車検はアイテムを載せていない状態で行いますので、

載せたアイテムはロボットの大きさには含まれませんから、超えても構いません。

質問5

どっきりメカの使用するアイテムはマシンが保持した状態でスタートか？台に触れていてもよいか？

回答5

スタート時、メインロボットに搭載したアイテムはスタートエリアからはみ出してもよい。

ビックリドッキリメカに搭載したアイテムは、ビックリドッキリメカスタートエリアからはみ出してはいけない。また、ビックリドッキリメカスタートエリアに接地してもよい。

ビックリドッキリメカ用アイテムもセッティング時に搭載してください。