

基礎部門
積み上げ達人

※この大会、審判員は、千葉県立高等学校の先生です。ご協力をお願いします。

品名：積み上げ達人

1. 目的
この大会は、創造性、思考力、問題解決能力、チームワーク、協働能力を高めることを目的として、各チームが協力して、指定されたアイテムをコート上に積み上げる競技です。

2. 競技内容
① 指定されたアイテムをコート上に積み上げる。② 積み上げたアイテムの総数とスポット獲得数を競う。

3. 制限時間
90秒

4. チーム
1～4名



- ★アイテムがボール→プールのスティックに変更
2枚のコート間を210mmとする
- ・支援物資に見立てたアイテム（プールのスティック）を集めて運んでいく競技。
 - ・コートサイズは塗装コンパネ2枚分（1,800mm×1,800）
 - ・制限時間90秒。
 - ・チームは1～4名（競技に参加は3名まで）
 - ・コートに転がした支援物資アイテム16個を、コート3箇所のスポット上に積み上げる競技。
 - ・勝敗は支援物資アイテムの総数とスポット獲得数が多いチームを勝ちとする。
 - ・スポット獲得数は、1スポット獲得の場合は1点、2スポット獲得の場合は4点、3スポット獲得の場合は6点とする。

制御部門
「Mission is “整地！2025” by プログラムカー」

※この大会、審判員は、千葉県立高等学校の先生です。ご協力をお願いします。

品名：Mission is “整地！2025” by プログラムカー

1. 目的
この大会は、創造性、思考力、問題解決能力、チームワーク、協働能力を高めることを目的として、各チームが協力して、指定されたアイテムをコート上に積み上げる競技です。

2. 競技内容
① 指定されたアイテムをコート上に積み上げる。② 積み上げたアイテムの総数とスポット獲得数を競う。

3. 制限時間
90秒

4. チーム
1～4名



- ★昨年度同様にアイテムは参加者が用意
コートや板（プラ段）を持ち込み可能
今年度は小さなガレキ（ペットボトルキャップ）20個、大きなガレキ（プールのスティック30ミリカット）4つ持ち込む
- ・コートに撒かれたアイテムを、ゴールエリアの決められた場所（スポット）に入れる競技。
 - ・コートは900×899×t12の化粧合板に、1×4材で合板の上面に枠を取り付けたものを1組準備する。
 - ・制限時間90秒。
 - ・チームは1～4名（競技に参加は2名まで）
 - ・自律制御型ロボットで必ず1つ以上のセンサーを搭載。（県大会まではセンサーなしでも参加可能）
 - ・競技終了時のアイテムの状態から、通常スポットは1個小1点、大5点、ボーナススポットは1個小3点、大15点として算出する。

応用部門
「メーシタワ-2」

※この大会、審判員は、千葉県立高等学校の先生です。ご協力をお願いします。

品名：ジ・「メッセ-ジタワ-2」

1. 目的
この大会は、創造性、思考力、問題解決能力、チームワーク、協働能力を高めることを目的として、各チームが協力して、指定されたアイテムをコート上に積み上げる競技です。

2. 競技内容
① 指定されたアイテムをコート上に積み上げる。② 積み上げたアイテムの総数とスポット獲得数を競う。

3. 制限時間
150秒

4. チーム
1～6名



- ★資材パレットが用意され、そこに資材（クロネコヤマト等の指定の大きさの箱で作ったアイテム）が置かれる。
- ・パレット上のアイテム（箱）を、自陣エリアの建設予定エリアに積み上げる競技。
 - ・コートは1800×2700（厚さ5、5のMDF3枚分）とする。MDFの外側上面に1×4材を高さ89になるように設置し、裏側からねじ止める。
 - ・ロボットは1台とする
 - ・メッセージアイテムは各チームで1つ製作してもよい。（高さ300ミリ以内、自律型でなくてよい。例：ぬいぐるみ〇）
 - ・競技時間は150秒。
 - ・チームは1～6名（操縦者2名まで）
 - ・勝敗は、それぞれのチームが最も高く積み上げたタワーを比較し、高いチームの勝ちとする。（この際、メッセージアイテムの高さも含む。）