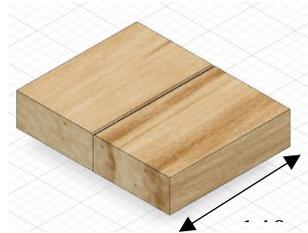
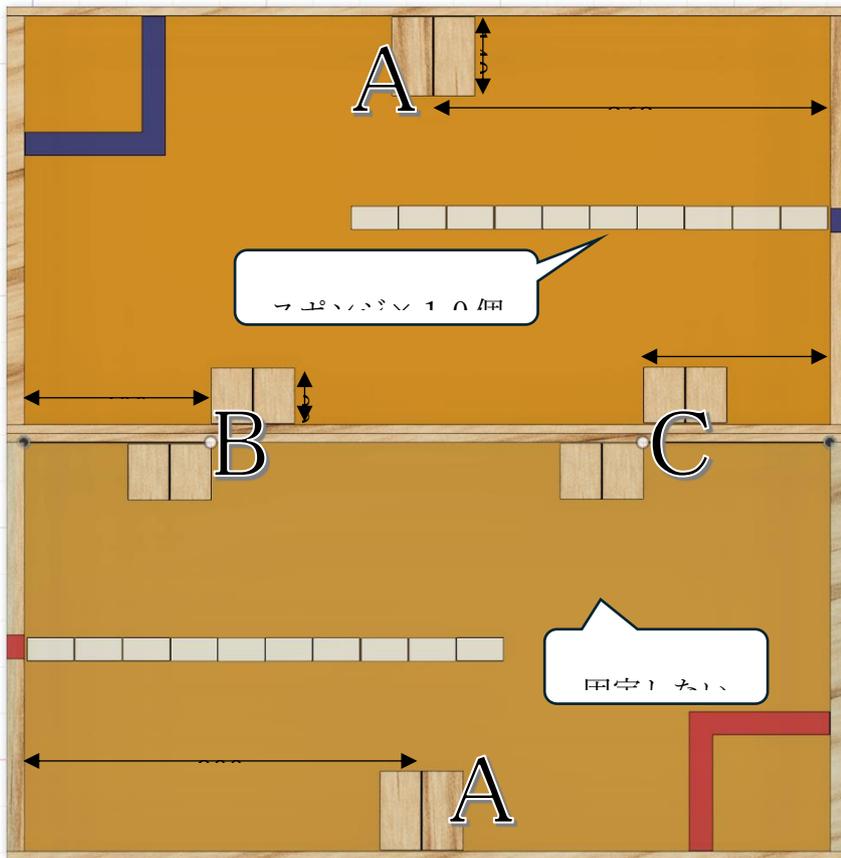


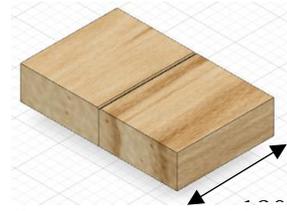
広島スポンジ合戦

1 競技概要とコート

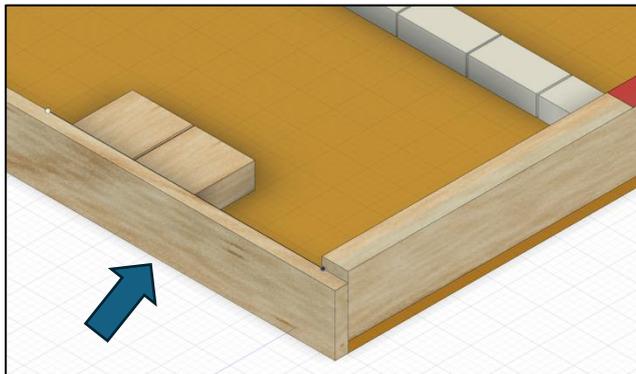
- 化粧コンパネの周囲を2×4材と1×4材で囲う。(全国大会基礎部門と同じ)
- アイテムは食器用スポンジ。図の場所に並べてスタートする。
- 試合時間は90秒。それぞれのスポットごとにスポンジを乗せた数を競う。
- A~Cのスポットごとにアイテム数を比べ、スポンジを多く乗せた側に1点。3つ全てのスポットを奪還すると3点となる。



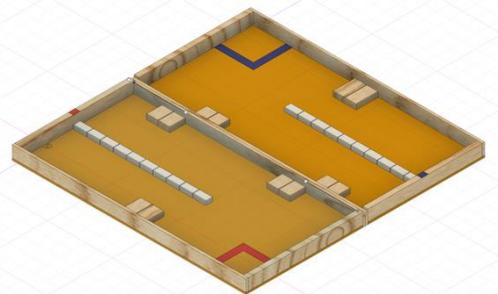
スポットAは2×4材を140mmに切断して貼り合わせる。



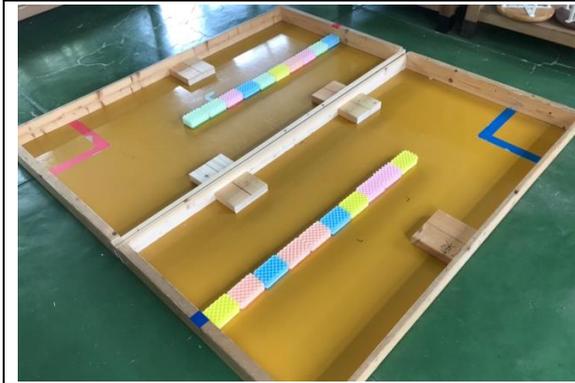
スポットB,Cは2×4材を120mmに切断して貼り合わせる。



○ コート中央の仕切りは、1×4材を図のように接合する。



2 競技のながれ



① 競技準備

- ・ 自分のコートを確認して、枠の中にマシンを置く。
- ・ ちゃんと動くか少し動かしてみよう。
- ・ 審判からチーム名を呼ばれたら、対戦相手に向かい合
って気を付け。
- ・ 「お願いします！」と元気よく挨拶をしよう。



② 競技スタート

- ・ 競技時間は90秒
- ・ スポットにアイテム(スポンジ)を乗せよう。
- ・ スポットごとのアイテムの数で得点が決まるので、相手
の動きを見て、アイテムを置いていこう。
- ・ コートの外に落としたアイテムは使えなくなります。
(ロストアイテム)



③ スポットのカウント

- ・ アイテムの数が多い方に得点が入る。アイテムが同数
の場合、高い方に得点が入る。
- ←この場合は、右が高いので右に得点が入る。



④ カウント無効&ファール

- ・ 枠の上に乗っている場合は**カウント無効**になるので気
をつけよう。(枠の上でも**接していなければ OK**)
- ・ 相手のアイテムを落とす行為も**ファール**になる。ファール
の場合は、持っているアイテムを車体から外して、スタート
位置に戻ります。
- ・ 審判の指示に従わなかったり、相手や審判に失礼な態
度を取ったりしても**ファール**になります。



⑤ 試合終了(コントローラーを床に置いて手をはなす)

- ・ 試合終了時に**ロボットが触れているアイテムがあるスポ
ットは無効**になるので気をつけよう。
- ・ 審判がアイテムを数えるので、確認する。
- ・ 勝っても負けてもしっかり挨拶をして、競技を終えよう。

3 アイテムの規格



- ① アイテムはセリアで販売されている「ソフトスポンジ5P」R6 全国ロボコン使用アイテムと同じです。

4 ロボットの大きさやモータの数などの規格

- ① ロボットの大きさは300×300×300とし、スタート後は大きくなって良い。
- ② モータの数は4つまで。マブチモータ 130～260 程度とする。モータの改造は禁止。
- ③ 単三乾電池 (充電電池) を2本 (3V) まで使用しても良い。
- ④ ゼンマイや磁石を使用しても良いが、手動ではなくロボットが動作の起点となること。
- ⑤ 両面テープや針などでアイテムを保持することは禁止とする。

5 【ダブルス】のロボット規格 ダブルスとは、2対2のロボットで対戦する方法です。

- ① モータの数は3つまで。マブチモータ 130～260 程度とする。モータの改造は禁止。
- ② 2台のロボットは役割を分担する。例: 持ち上げるロボットとアイテム台に置くロボット

6 勝敗の決め方

- ① ファールが少ない方
- ② 得点が多い方 (= 獲得スポットが多い方)
- ③ A のスポットに乗っているアイテムが多い方
- ④ それでも同点の場合は、アイテムをリセットして再試合。早くアイテムをスポットに置いた方を勝利とする。

6 禁止行為

- ① 相手のマシンにわざとぶつかったり、動きを妨害する行為。
- ② 相手のアイテムを落とす行為。← 落としたアイテムは審判が復元します
- ③ 審判の指示に従わない。
- ④ ロボコン精神にそぐわない態度。