２０２３　創造アイデアロボットコンテスト　試合記録用紙

「Ace in the hole 3」

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 基礎　　コート | 予選 ・ 決勝 | 第　　試合 |
| 赤 | 勝敗 | 青 | 勝敗 |
| チーム名 |  | 　　　 | チーム名 |  |  |
|  |
| チェック欄 | 内容項目 | 対処 | チェック欄 |
|  | 1. フライング
 | ピットイン扱い保持していたｱｲﾃﾑはコート中央に戻す。審判のｺｰﾙで再スタート |  |
|  | 1. 得点エリアで相手ロボットへの故意に接触があった
 |  |
|  | 1. 相手のアイテムを傾けたり、倒したりした
 |  |
|  | 1. 故意に相手のアイテムに接触した
 |  |
|  | 1. 故意に中央ｽﾎﾟｯﾄにﾛﾎﾞｯﾄを当て、ｱｲﾃﾑを傾けたり倒した
 |  |
|  | 1. 相手のｼｭｰﾄを妨げる行為があった
 |  |
|  | 1. ロボコン精神に反する言動
 |  |
|  | 1. その他（　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　）
 |  |

☆ファール　※ファールが無い場合は，斜線を入れる

|  |
| --- |
| 勝敗の決定 |
| 赤 | 青 |
| パーフェクト(秒) |  | パーフェクト(秒) |  |
| アイテム数 |  | アイテム数 |  |
| 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |

|  |
| --- |
| 同点の場合 |
| 回 | ①　ファールの数（少ないほうが勝ち） | 回 |
|  | ②　長いアイテムの番号 |  |
| 本 | ③　垂直に立っているアイテムの数 | 本 |
| 個 | ④　保持アイテム数 | 個 |
|  | ⑤　３０秒の延長戦（ｱｲﾃﾑを先に入れた方が勝ち） |  |
|  | ⑥　ジャンケンで勝った方が勝ち |  |

※パーフェクトの秒数が同じ場合は、延長戦。

確認サイン　赤チーム　　　　　　　　　青チーム　　　　　　　　審判