２０２３　創造アイデアロボットコンテスト　試合記録用紙

「もっと支援物資を運搬せよ！」

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 応用　　コート | 予選 ・ 決勝 | 第　　試合«時間» |
| 赤 | 青 |
| チーム名 | «赤チーム名» | 　　　　中 | チーム名 |  | 　　　　中 |
| ☆ファール　※ファールが無い場合は，斜線を入れる。 |
| チェック欄 | 内容項目 | 対処 | チェック欄 |
|  | 1. 競技開始時のフライング
 | スタート位置から規定サイズに直し再スタート |  |
|  | 1. 審判の許可なしの再スタート
 |  |
|  | 1. スタート後やピットイン後に、競技コート内のロボットやアイテムに許可なく触れる
 |  |
|  | 1. ロボットやアイテムをリモコンのコードを用いて動かす
 |  |
|  | 1. 相手ロボットに触れた
 |  |
|  | 1. 相手エリアまたは競技コート外に接地した
 |  |
|  | 1. その他のファール（不正ピットイン等）
 |  |
| ★ビックリドッキリメカのファール |
|  | 1. スタートエリア移動前に、アイテムをゴール
 | ファール |  |
|  | 1. ビックリドッキリメカに２回以上信号を送った【遠隔操作】
 |  |
|  | 1. ビックリドッキリメカが相手エリアにはみ出した。
 |  |
|  | 1. ビックリドッキリメカが相手のロボットに触れた
 |  |
|  | 1. 観客からの信号送信
 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | 1. ファール３回
 | 失格 |  |
|  | 1. 車検通過後にロボットを大幅に改造し，「ロボットの規格」に違反した
 |  |
|  | 1. 故意の競技コート破損等，ロボコン精神に反する行為があった
 |  |
|  | 1. 審判の注意や指示に従わない
 |  |
|  | 1. その他のテクニカルファール
 |  |

|  |
| --- |
| ☆得点計算☆　　空欄には，斜線を入れる。 |
| 赤**総得点**点 | すべてのゴールに１個以上載せた（10点） |  | すべてのゴールに１個以上載せた（10点） |  | 青**総得点** 点 |
| ビックリドッキリメカがスタートエリアから移動 |  | ビックリドッキリメカがスタートエリアから移動 |  |
| 低 | 個 | ビ | 点 | 低 | 個 | ビ | 点 |
| 中 | 個 | ビ | 点 | 中 | 個 | ビ | 点 |
| 高 | 個 | ビ | 点 | 高 | 個 | ビ | 点 |
| ピ | 個 | ビ | 点 | ピ | 個 | ビ | 点 |
| 合計点 | 　点 | 合計点 | 　点 |
| ファールの数 |  | ファールの数 |  |

※勝ったチームがわかるようにチーム名を大きな○で囲む。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 赤 | 同点優先順序 | 青 |
| 回 | 1. ファールが少ない
 | 回 |
| ピ・高・中・低個 | 1. 得点が認められる一番高いゴールエリアに、アイテムを多くゴールした。
 | ピ・高・中・低個 |
| 箇所 | 1. 高さに関係なく、アイテムをゴールした箇所が多い
 | 箇所 |
| 回 | 1. 審判の「得点２倍」のコールの数が多い
 | 回 |
| 個 | 1. ゴールしたアイテムの数が多い
 | 個 |
| 個 | 1. 競技終了後、メインロボットがアイテムを保持している個数が多い
 | 個 |
|  | 1. Vゴール方式の３０秒延長戦　１個先にゴールしたほうが勝ち
 |  |
|  | 1. チーム代表者による抽選
 |  |

確認サイン　赤チーム　　　　　　　　　青チーム　　　　　　　　審判